SSCHOOL

Visão Geral

1. Descrição do Projeto
2. Escopo do Projeto
3. Requisitos de Utilização
4. Resultados finais
5. Plano de Implementação
6. Estrutura do Projeto
7. Descrição do Projeto

O Projeto tem o nome de SSchool, o nome é derivado dos termos System (Sistema) e School (Escola). O Objetivo é atender as necessidades, inicialmente pedagógicas de uma instituição de ensino.

1. Escopo do Projeto

Como escopo, o projeto alcançará as necessidades de controle da coordenação pedagógica da instituição. Os principais recursos nele contido são: Agendamento e Relatórios de Reposição de Aula, Agendamentos para treinamentos dos alunos dos módulos de informática, gestão empresarial e Idiomas em geral, controle de recebimento e entrega de apostilas para os alunos no início do curso/módulo.

1. Requisitos de Utilização

Para utilizar o SSchool, é necessário apenas conexão de banda larga com a internet. Ao acessar a interface gráfica do sistema, o usuário deverá informar o nome de usuário e senha para acessar o painel de controle do sistema. Estes podem ser cadastrados pelo supervisor do departamento em questão.

1. Resultados Finais

O SSchool propõe aos seus usuários uma interface gráfica de fácil compreensão, podendo até mesmo ser acessado através de qualquer dispositivo, seja smartphone, computadores ou tablets, desde que estes possuam acesso a internet conforme previsto no item 3

1. Plano de implementação

Para ser implementado, o sistema será testado pelos respectivos líderes dos departamentos da instituição.

1. Estrutura do projeto

O Projeto será estruturado usando as linguagens de tecnologias para WEB conhecidas como HTML, CSS, Javascript, PHP, Mysql e Utilizará recursos adicionais como os plugins denominados Bootstrap e jQuery. Estes serão utilizados para criar toda a estrutura do projeto.

* 1. Organização dos Arquivos e pastas do Projeto

O projeto será organizado seguindo o organograma abaixo:

* 1. Armazenamento das Informações

As informações serão armazenadas utilizando o serviço de armazenamento conhecido como MySQL. O Banco de Dados será construído segundo o organograma abaixo:

* 1. Estrutura Visual (Layout)

O layout do sistema será composto por 3 partes principais, estas partes são:

* Topo
* Conteúdo
* Rodapé
  + 1. Estrutura Visual (Topo)

No topo do sistema, encontra-se o menu do website, o qual da acesso total ao sistema, desde controle de apostilas até controle de visitas. As Opções Disponíveis são:

* Home (Página Inicial do Sistema)
* Apostilas (Acesso a informações das apostilas)
* Treinamentos (Acesso a informações sobre treinamentos)
* Reposições (Acesso a informações sobre reposições)
* Preventivos (Acesso a informações sobre agendamento de pagamentos)
* Visitas Street (Acesso a informações sobre as visitas dos Divulgadores Externos)
* Visitas Telemarketing (Acesso a informações sobre agendamentos de visitas)
* Nome do funcionário (Acesso a opção Logoff e Mensagens)
  + 1. Estrutura Visual (Conteúdo)

Todo o conteúdo será visualizado dinamicamente de acordo com a opção selecionada no menu, com exceção do nome do funcionário.

* + 1. Estrutura Visual (Rodapé)

O Rodapé do sistema será composto pelas seguintes informações:

* Direitos Autorais do Desenvolvedor
* Versão do Sistema
* Chat (Desenvolvimento)